
15 ANNI
GiochiColori
Gioca come i bambini sumeri!
Scopri e costruisci il
GIOCO REALE DI UR
Un gioco di 4500 anni fa!
Gioca anche online!
giocorealediur.it

IL GIOCO REALE DI UR

Uno dei giochi più antichi mai ritrovati, risalente a circa 4500 anni fa

LA SCOPERTA

Il gioco fu scoperto intorno al 1920 dall'archeologo britannico **Leonard Woolley** durante gli scavi nella città di Ur, nell'attuale Iraq.
I reperti risalgono a un periodo compreso tra il 2400 a.C. e il 2600 a.C.

DOVE SI TROVA

Una tavola da gioco completa è oggi esposta al **British Museum di Londra**, conosciuta come lo "Stendardo di UR".
Tavole simili sono state ritrovate anche in alcune tombe egizie, segno che questo passatempo era molto diffuso.



Copia del gioco reale di Ur esposta al British Museum

LA TAVOLA



- È formata da **24 caselle**.
- Ha un contenitore interno per conservare le 14 pedine e sei "dadi" a forma di piramide.
- Sono state ritrovate anche tavole con un numero di caselle diverso.
- Il materiale con cui era realizzato era, in genere, prezioso (ad esempio legno, conchiglie, lapislazzuli, avorio).

COME SI GIOCAVA?

Non conosciamo con certezza tutte le regole, ma da alcune tavolette cuneiformi ritrovate si possono ricostruire alcuni dettagli.

- **Scopo del gioco**: far uscire tutte le proprie pedine portandole alla casella finale e seguendo il percorso dello schema.
- Bisognava evitare di farsi attaccare dall'avversario.
- Si potevano avere più pedine sullo schema allo stesso tempo: la strategia era molto importante!



I SIMBOLI



Ancora oggi non si conosce il significato di tutti i simboli presenti sulle caselle.
Si sa però che il simbolo del fiore, chiamato "Rosetta", permetteva di salvarsi dagli attacchi e di poter tirare di nuovo i dadi a forma di piramide.

PROVALO ANCHE TU!

Puoi provare una versione online del Gioco reale di Ur a questo indirizzo:
http://giochiecolori.blogspot.it/2016/11/gioco-reale-ur.html

Come si gioca?

Vuoi provare anche tu a giocare come gli antichi Sumeri?
Segui queste semplici istruzioni.

IL LANCIO DEI DADI (PIRAMIDI)

Ritaglia i quattro modelli dei dadi e incollali su un cartoncino. Metti la colla su ogni aletta, piegala e assemblala a forma di piramide. Allo stesso modo ritaglia e incolla su cartoncino i modelli di pedine.

Come avrai notato, alcuni vertici delle piramidi sono colorati.
Al proprio turno il giocatore le lancia e conta quanti vertici neri si trovano rivolti verso l'alto, corrisponderanno al punteggio effettuato.

ESEMPIO: se lanciando le piramidi ottieni questa combinazione:

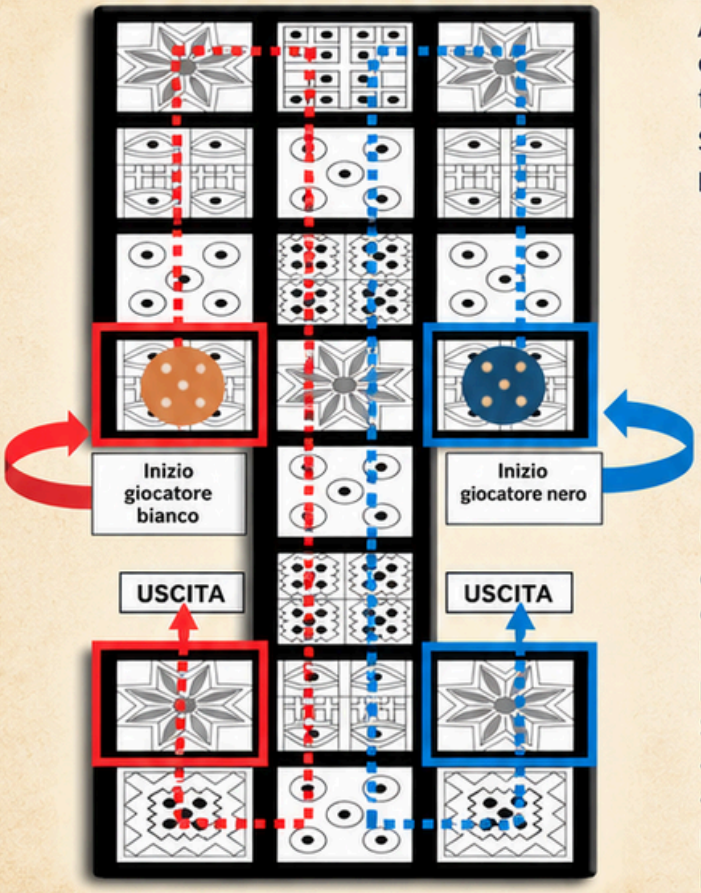


il punteggio ottenuto sarà 2.
Se nessuna piramide ha il vertice nero, il turno passa al giocatore successivo.

PICCOLI DADI, GRANDI AVVENTURE!

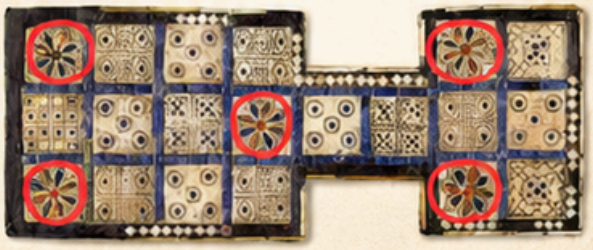
COME SI MUOVONO LE PEDINE?

Osserva il disegno per capire da che punto dello schema partire e come muoverti: ogni giocatore si muove in senso opposto a quello dell'avversario.



A turno muovi una pedina nella direzione della freccia corrispondente al tuo colore, secondo il punteggio fatto.

Se capiti nella casella con il fiore: "ROSETTA", non potrai essere attaccato e potrai ritirare i dadi.



VINCE LA PARTITA...

chi porta tutte le sue pedine all' ultima casella corrispondente il proprio lato di gioco ed uscendo.

Per farlo occorre tirare i dadi e facendo l'esatto punteggio necessario.

Se muovendo la tua pedina capiti su quella del tuo avversario, lui dovrà toglierla dal gioco e riutilizzarla al turno successivo.

Puoi giocare usando una pedina alla volta o anche più pedine per ogni turno di gioco. Tutto sta a capire quale sia la strategia giusta.

UN GIOCO ANTICO,
UNA STORIA SEMPRE NUOVA

esempi pratici

Vediamo alcuni esempi di gioco per capire meglio come si muovono le pedine!

15 ANNI Giochi e Colori

1





Il giocatore **1** lancia le pedine e fa **2**.
Si muove nella sua area di gioco e arriva alla casella corrispondente.

2





Tocca al giocatore **2** che muove la sua pedina. Dopo il suo gioco fa ancora 2 punti.

Devo muovere la pedina già esistente sul tabellone, arrivando alla “ROSETTA” (la zona sicura), perché se ne giocassi un’altra, occuperei lo stesso suo posto.
Ritiro il dado perché sono arrivato sulla “Rosetta” e faccio 4.
(Finisco ancora sul fiore).

1





2







1



Il punteggio dei dadi è 2.
Posso spostare di due caselle la pedina già sul tabellone o lasciarla lì dov'è e spostare di due caselle una nuova pedina.

2





Il giocatore 2 è arrivato alla sua casella finale. Fa il punteggio di 1 e può uscire.
Vince chi fa uscire per primo tutte le sue pedine.





Il giocatore 2, facendo un punto, raggiunge la pedina bianca che viene tolta dal gioco e restituita all'avversario per essere rigiocata.

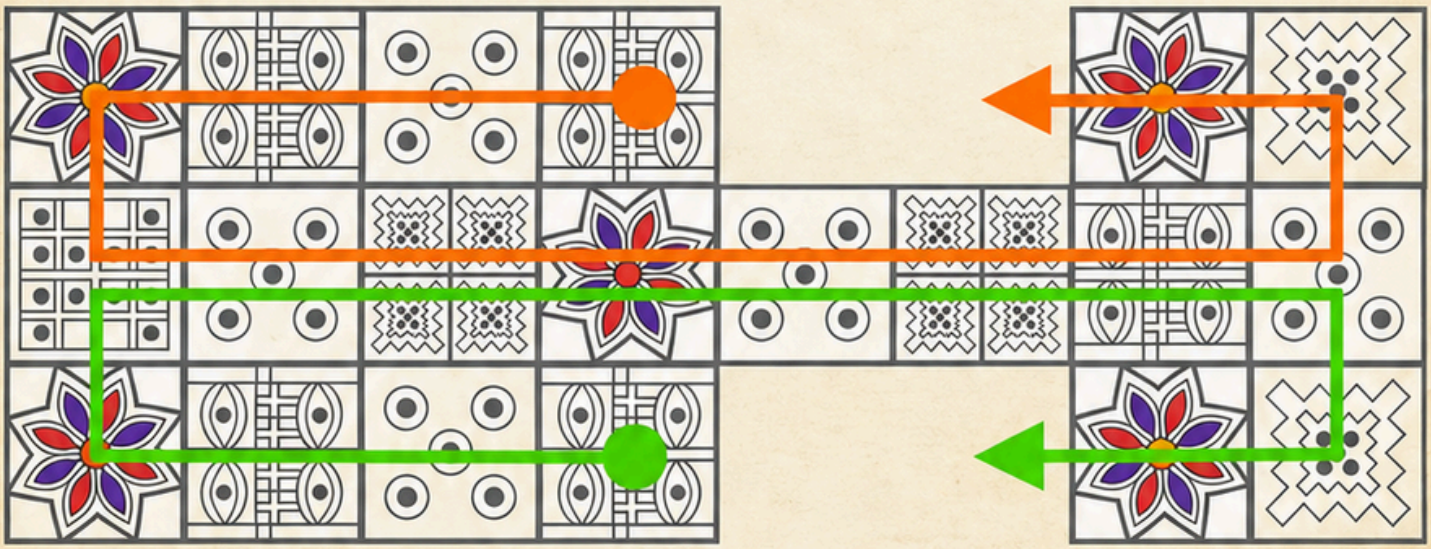


ISTRUZIONI COMPLETE DEL GIOCO

Il Gioco Reale di Ur offre un'affascinante finestra sulla cultura dell'antica Mesopotamia. Le sue regole sono state ricostruite da Irving Finkel, assiriologo del British Museum. Questo gioco senza tempo, uno dei più antichi del mondo, fu giocato per la prima volta all'inizio del III millennio a.C. e ha lasciato un segno nella storia.

Il gioco inizia con il tabellone vuoto e sette pedine per ciascun giocatore. A turno i giocatori lanciano i dadi, di solito quattro dadi tetraedrici, ciascuno con due estremità segnate. Il movimento è determinato dal numero di estremità segnate rivolte verso l'alto, ottenendo un punteggio da 0 a 4.

Vince il gioco il primo giocatore che riesce a far uscire dal tabellone tutte le proprie pedine.
I giocatori si muovono lungo il percorso mostrato nel diagramma qui sotto. Il percorso centrale è condiviso da entrambi i giocatori.



Regole

- Ogni casella può contenere una sola pedina alla volta.
- Se arrivi su una casella non sicura occupata da una pedina avversaria, quella pedina torna alla sua area di partenza.
- Se arrivi su una casella Rosetta, ottieni un tiro extra.
- Se una pedina si ferma sulla casella Rosetta della fila centrale, l'avversario non può catturarla né rimuoverla dal tabellone.
- Una pedina può uscire dal tabellone solo con un tiro che corrisponda esattamente al numero necessario per raggiungere l'ultima casella, più uno per uscire.
- Se non è possibile fare nessuna mossa, il giocatore perde il turno.



COSTRUISCI IL GIOCO!

Ritaglia, assembla e inizia a giocare come nell'antica Mesopotamia!

1 PREPARA IL TUO GIOCO

Vuoi giocare con i tuoi amici a questo antico gioco dei Sumeri?
Nelle prossime pagine troverai i modelli da ritagliare e assemblare per costruire il tabellone, le pedine e i dadi.



2 GIOCA IN VERSIONE DIGITALE

Se preferisci giocare sul tablet, alla LIM, al telefono o al computer, puoi provare una fantastica versione online:

https://www.giochiecolori.it/2016/11/gioco-reale-ur



3 SCOPRI DI PIÙ SUL SITO

Sul sito **giocorealediur.it** potrai sperimentare nuove modalità di gioco, sfidare il computer oppure invitare i tuoi amici a giocare online. Inoltre scoprirai la storia del gioco e tante altre curiosità.

giocorealediur.it

Inquadra il QR code!

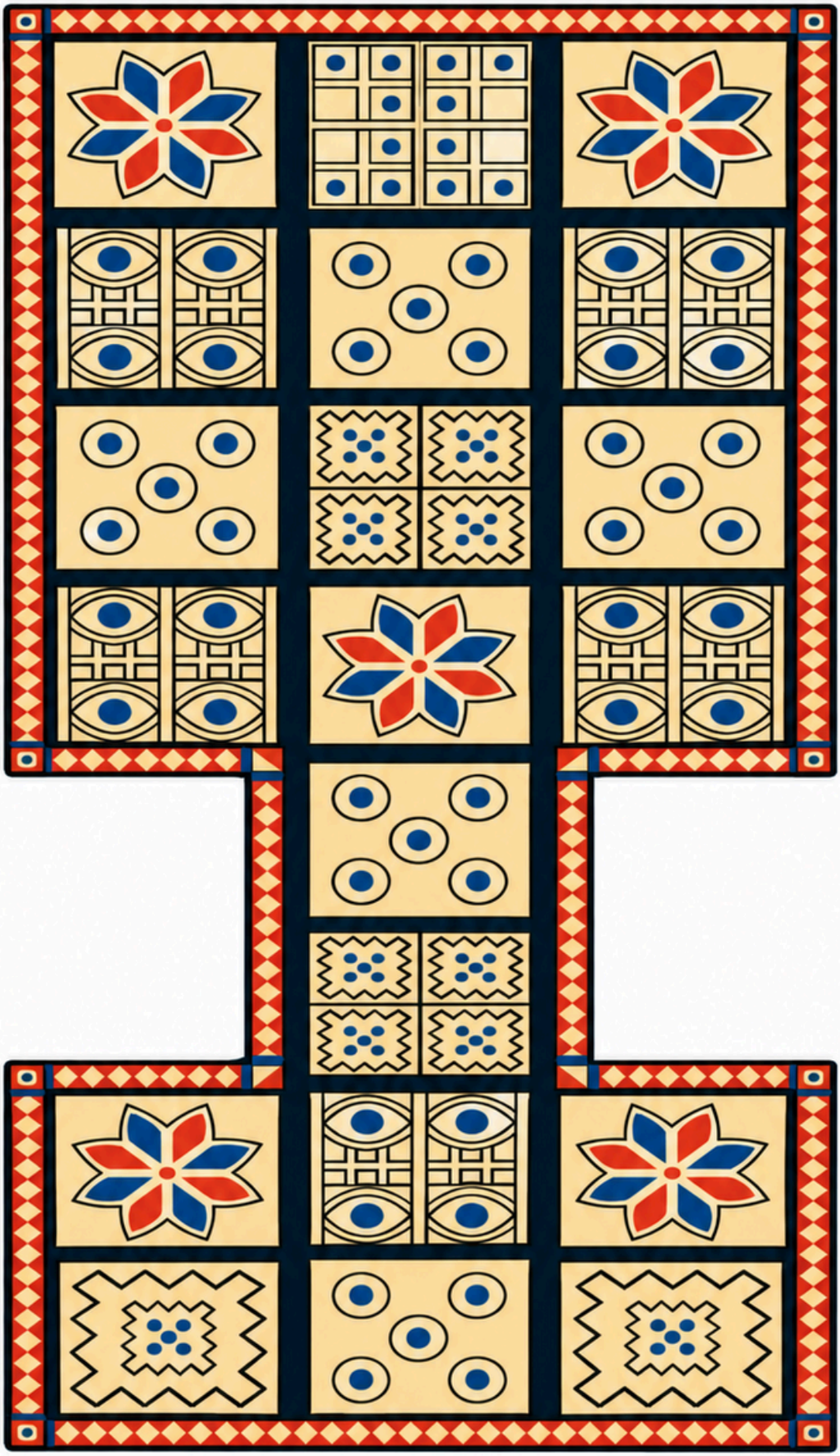


Gioca, impara, scopri!



TABELLONE DI GIOCO

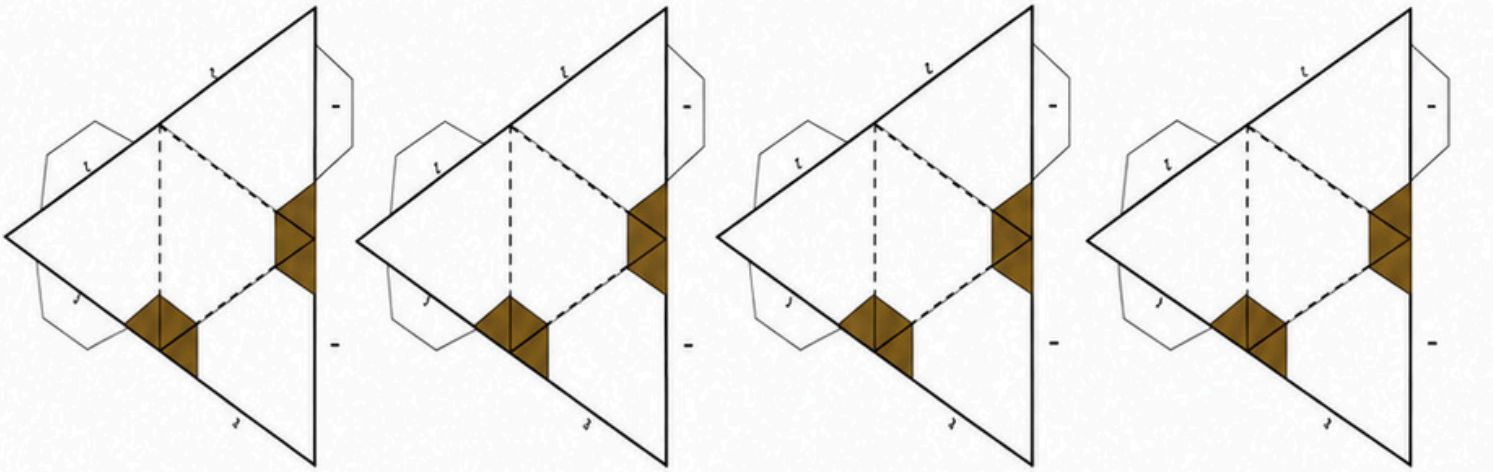
Ritaglia e incolla il tabellone di gioco su un cartoncino.

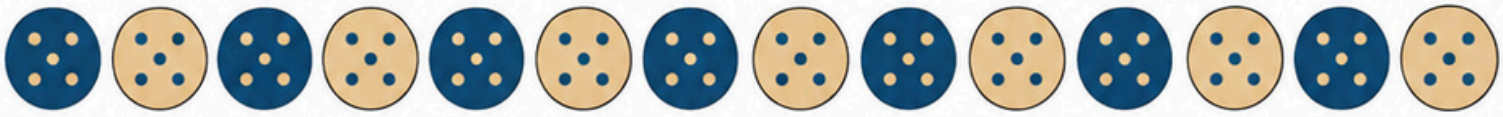




DADI A PIRAMIDE

DADI A PIRAMIDE DA INCOLLARE SU CARTONCINO, RITAGLIARE E COMPORRE.
PEDINE DA INCOLLARE SU CARTONCINO E RITAGLIARE.







DADI A PIRAMIDE DA INCOLLARE SU CARTONCINO, RITAGLIARE E COMPORRE.
PEDINE DA INCOLLARE SU CARTONCINO E RITAGLIARE.

