Nome, cognome _____ classe _____ data _____

COME TI IMMAGINI I PROTAGONISTI DELLA STORIA?

STREGA BERENICE

Leggi attentamente la storia e disegna Strega Berenice all'interno della sua casa.

Perché l'hai disegnata così?

_____

_____

_____

Quali particolari della storia te lo fanno capire?

_____

_____

_____

15 ANNI GiochieColori

nome, cognome _____ classe _____ data _____

COME TI IMMAGINI I PROTAGONISTI DELLA STORIA?

MAGO GHIRÒ

Leggi attentamente la storia e disegna Mago Ghirò.

Perché l'hai disegnata così?

Quali particolari della storia te lo fanno capire?

15 ANNI GiochieColori

nome, cognome _____ classe _____ data _____

COME TI IMMAGINI I PROTAGONISTI DELLA STORIA?

LO SCHELETRO LUMINOSO

Leggi attentamente la storia e disegna lo scheletro luminoso.

Perché l'hai disegnata così?

Quali particolari della storia te lo fanno capire?

15 ANNI Giochi e Colori

nome, cognome _____ classe _____ data _____

STREGA BERENICE

Ecco come l'autore del racconto si immagina la Strega.



Completa lo schema con le informazioni richieste:

Descrizione fisica di Strega Berenice

Scrivi le parti del racconto con la descrizione fisica della strega.

_____

_____

_____

_____

_____

Carattere di Berenice

Scrivi le parti in cui si parla del carattere di Berenice.

_____

_____

_____

_____

_____

15 ANNI Giochi e Colori

nome, cognome _____ classe _____ data _____

MAGO GHIRÒ

Ecco come l'autore del racconto si immagina il mago.



Completa lo schema con le informazioni richieste:

Descrizione fisica di Mago Ghirò

Scrivi le parti del racconto con la descrizione fisica del mago.

Carattere di Mago Ghirò

Scrivi le parti in cui si parla del carattere di Ghirò.

nome, cognome _____ classe _____ data _____

GLI SCHELETRI LUMINOSI

Ecco come l'autore del racconto si immagina gli scheletri luminosi.



Completa lo schema con le informazioni richieste:

Descrizione fisica degli scheletri luminosi

Scrivi le parti del racconto con la descrizione fisica degli scheletri.

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Carattere degli scheletri luminosi

Scrivi le parti in cui si parla del carattere degli scheletri luminosi.

_____

_____

_____

_____

_____

_____

15 ANNI GiochiéColori

Nome, cognome _____ classe _____ data _____

STREGA BERENICE

Comprensione del testo

Leggi attentamente il racconto e rispondi alle domande.
Completa anche gli esercizi.

1 Chi è Berenice?

_____

_____

2 Quanti anni ha Berenice?

_____

3 Come si chiama il gatto di Berenice?

_____

4 Perché Berenice non riesce più a preparare bene le pozioni?

_____

_____

5 Scegli la risposta giusta: gli scheletri luminosi invitano Berenice a...

- ☐ una gara di magia
- ☐ una festa di Halloween
- ☐ una lezione di volo

6 Metti in ordine i fatti scrivendo 1, 2, 3, 4.

- ☐ Berenice chiama Mago Ghirò.
- ☐ Berenice riceve il messaggio degli scheletri.
- ☐ Berenice arriva alla villa.
- ☐ Berenice prova a usare le pozioni sulla scopa.

7 Vero o Falso?

	V	F
a) Berenice è una strega giovane.	☐	☐
b) Mago Ghirò è un po' sordo.	☐	☐
c) Berenice vola con un mantello.	☐	☐
d) Gli scheletri luminosi sono amici di Berenice.	☐	☐

8 Che cosa succede quando Berenice beve la pozione sbagliata?

_____

_____

_____

9 Scrivi il nome del luogo dove abitano gli scheletri luminosi.

_____

10 Alla fine del racconto, che cosa non dimentica mai Berenice?

_____

_____

_____

15 ANNI GiochieColori

Nome, cognome _____ classe _____ data _____

LA RICETTA DELLA POZIONE PASTICCIONA

Inventa una pozione magica buffa e completa la scheda.

Nome della pozione: _____

Disegna la tua pozione



Ingredienti

Scrivi almeno 5 ingredienti strani o buffi.

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

Ingrediente segreto:

_____

Procedimento

Spiega come si prepara la pozione.



1. _____
2. _____
3. _____
4. _____

Che cosa succede se la pozione riesce?

_____

_____

_____

_____

Effetti collaterali buffi

_____

_____

_____

_____

Colora la scheda e inventa ûn effetto magico divertente!

Nome, cognome _____ classe _____ data _____

LA SCOPA IMPAZZITA

Numera le vignette da 1 a 6 e scrivi una frase per ciascuna scena.













Poi racconta a voce la storia della scopa impazzita.

15 GiochieColori

Nome, cognome _____ classe _____ data _____

FUMETTO DI HALLOWEEN

con Mago Ghirò e Strega Berenice

Osserva le vignette, inventa il titolo del fumetto e completa i dialoghi nei fumetti.

Titolo del fumetto: _____









Poi leggi il fumetto ad alta voce.

15 ANNI GiochieColori

Nome, cognome _____ classe _____ data _____

LA PAGELLA DELLA SCUOLA DI STREGONERIA



Leggi il racconto di Strega Berenice e completa la sua pagella.
Poi inventa altre 3 materie della scuola di stregoneria con il voto e un breve giudizio.



PAGELLA DI BERENICE

Materia	Voto	Giudizio
Stregoneria e pozioni magiche	_____	_____
Storia dei vampiri	_____	_____
Studio scientifico degli animali orripilanti	_____	_____
Scope volanti e mezzi di trasporto stregoneschi	_____	_____
Risata malefica	_____	_____
Comportamento	_____	_____

Ricorda: nel racconto compare anche il pipistrello dorato!

INVENTA ALTRE 3 MATERIE

Materia	Voto	Giudizio
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

LA MATERIA PREFERITA DI BERENICE

Qual è, secondo te? Perché?

_____

_____

_____

Nome, cognome _____ classe _____ data _____

IL LABORATORIO DELLE PAROLE STREGATE

Osserva le parole, leggile attentamente e completa gli esercizi.

1. Dividi le parole nelle colonne giuste

la il una strega mago scopa pozione gatto
vola ride prepara brillano buffa luminosa vecchio magica

ARTICOLI	NOMI	VERBI	AGGETTIVI



2. Completa le frasi

1. Berenice è una _____ simpatica.
2. Mago Ghirò è un _____ un po' sordo.
3. Gli scheletri sono molto _____.
4. La _____ vola nel cielo.





3. Inventa una frase stregata

Scegli almeno un articolo, un nome, un verbo e un aggettivo e scrivi una frase.

_____

_____

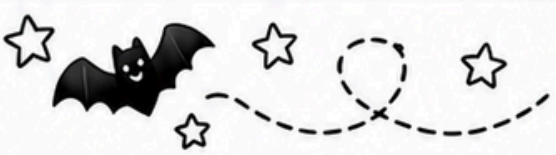
_____



4. Trasforma al plurale

a. la strega simpatica → _____
b. il gatto nero → _____
c. la pozione magica → _____
d. lo scheletro luminoso → _____







Nome e cognome _____ classe _____ data _____

IL RICORDO PIÙ BELLO DI BERENICE

Una pagina di diario

Dopo la festa, Berenice scrive una pagina del suo diario. Racconta in prima persona il suo ricordo più bello, pensando al suo carattere e scrivendo in modo coerente con il suo comportamento e con le emozioni che ha provato.

Puoi pensare a...

- Che cosa mi ha divertita?
- Chi ho incontrato?
- Come mi sono sentita?
- Che cosa ricorderò per sempre?

Caro diario, _____





Come mi sono sentita in questa giornata?

♡ felice ♡ emozionata ♡ divertita ♡ sorpresa